Ler uma temperatura em graus Celsius e apresentá-la convertida em graus Fahrenheit. A fórmula de conversão é F = (9 \* C + 160) / 5, sendo F a temperatura em Fahrenheit e a temperatura em Celsius.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Ler uma temperatura em graus Fahrenheit e apresentá-la convertida em graus Celsius. A fórmula de conversão é C = ((F – 32) \* 5) / 9, sendo F a temperatura em Fahrenheit e C a temperatura em Celsius.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Calcular e apresentar o valor do volume de uma lata de óleo, utilizando a fórmula VOLUME = 3.14159 \* RAIO² \* ALTURA.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Efetuar o cálculo da quantidade de litros de combustível gasta em uma viagem, utilizando um automóvel que faz 12 quilômetros por litro. Para obter o cálculo, o usuário deve fornecer o tempo gasto (variável TEMPO) e a velocidade média (variável VELOCIDADE) durante a viagem.  
Desta forma, será possível obter a distância percorrida com a fórmula DISTÂNCIA = TEMPO \* VELOCIDADE. A partir do valor da distância, basta calcular a quantidade de litros de combustível utilizada na viagem com a fórmula LITROS\_USADOS = DISTÂNCIA / 12.  
O programa deve apresentar os valores da velocidade média, tempo gasto na viagem, a distância percorrida e a quantidade de litros utilizada na viagem.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Efetuar o cálculo e apresentar o valor de uma prestação de um bem em atraso, utilizando a fórmula PRESTAÇÃO = VALOR + (VALOR\* (TAXA/100) \* TEMPO).

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Ler dois valores para as variáveis A e B e efetuar a troca dos valores de forma que a variável A passe a possuir o valor da variável B e a variável B passe a possuir o valor da variável A. Apresentar os valores após a efetivação do processamento da troca.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Ler quatro valores numéricos inteiros e apresentar o resultado das adições e das multiplicações utilizando o mesmo raciocínio aplicado quando do uso de propriedades distributivas para a máxima combinação possível entre as quatro variáveis.  
Não é para calcular a propriedade distributiva, apenas para usar a sua forma de combinação. Considerando a leitura de valores para as variáveis A, B, C e D, devem ser feitas seis adições e seis multiplicações, ou seja, deve ser combinada a variável A com a variável B, a variável A com a variável C, a variável A com a variável D. Depois é necessário combinar a variável B com a variável C e a variável B com a variável D e, por fim, a variável C será combinada com a variável D.

Tela de computador

Descrição gerada automaticamente

Elaborar um programa que calcule e apresente o valor do volume de uma caixa retangular, utilizando a fórmula VOLUME = COMPRIMENTO \* LARGURA \* ALTURA.

Tela de computador

Descrição gerada automaticamente

Efetuar a leitura de um valor numérico inteiro e apresentar o resultado do valor lido elevado ao quadrado.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamenteLer dois valores numéricos inteiros (representados pelas variáveis A e B) e apresentar o resultado do quadrado da diferença do primeiro valor (variável A) em relação ao segundo valor (variável B).

Elaborar um programa que apresente o valor da conversão em real (R$) de um valor lido em dólar (US$). O programa deve solicitar o valor da cotação do dólar e a quantidade de dólares disponível com o usuário.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Elaborar um programa que apresente o valor da conversão em dólar (US$) de um valor lido em real (R$). O programa deve solicitar o valor da cotação do dólar E a quantidade de reais disponível com o usuário

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Construir um programa que leia três valores numéricos inteiros (representados pelas variáveis A, B e C) e apresente como resultado final o valor da soma dos quadrados dos três valores lidos.

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente